Ziele des KI-Seminars

- Grundlegendes Verständnis des Status Quo von KI
- Entwicklung von Fähigkeiten zur eigenen Beurteilung von Anwendungen der KI
- Erlernen von Prompten auf unterschiedlichen Plattformen
- Erlernen der Einordnung von Trends und Ausblick

TEIL 1: KÜNSTLICHHE INTELLIGENZ – DIE NEUE BASISTECHNOLOGIE UNSERER ZEIT

Ziele dieses Teils

- Überblick über die wichtigsten Begriffe und Grundlagen der Künstlichen Intelligenz
- Einordnung in das Ökosystem der zentralen Player und Technologien
- Vorstellung von Thesen zu möglichen Entwicklungsszenarien
- Einführung in die Themen Physical-, Agentic und Generative Al
- Veranschaulichung durch konkrete Beispiele, um die Konzepte greifbar zu machen

1. Hintergrund

Künstliche Intelligenz ist eine der größten technologischen Chancen unserer Generation. Für alle, die heute in Wirtschaft und Gesellschaft Verantwortung tragen, eröffnet sie die Möglichkeit, Arbeit, Organisationen und Geschäftsmodelle grundlegend neu zu denken.

Die letzte Technologie, die eine vergleichbare Wucht entfaltet hat, war das Internet – Mitte der 1990er-Jahre. Manche würden sagen, auch das Smartphone 2007 war ein solcher Moment. Aber in Wahrheit war das Internet die letzte echte Basistechnologie, die unsere Welt neu strukturiert hat. Heute stehen wir wieder an einem solchen Punkt – nur dass es diesmal um KI geht.

Diese Technologie beginnt gerade erst, ihr volles Potenzial zu zeigen. Noch vor wenigen Jahren haben wir KI-Systeme belächelt, die seltsame Texte schrieben oder fehlerhafte Bilder generierten. Doch diese Phase ist vorbei. KI ist heute ein ernstzunehmendes Werkzeug: Sie komponiert Musik, produziert Filme und entwirft komplexe Kampagnen. Natürlich wirft das kulturelle Fragen auf – wollen wir Werke konsumieren, die von Wesen ohne Lebensgeschichte geschaffen wurden?

Aber unabhängig davon: Die Geschwindigkeit der Entwicklung ist atemberaubend.

Wir erleben derzeit eine "New Al Frontier". Die großen Foundation Models – also die Basismodelle hinter den heutigen KI-Systemen – verschieben permanent die Grenzen dessen, was möglich ist. Sie wollen Märkte verändern: Suchmaschinen, Video, Marketing, Kommunikation, ja ganze Berufsbilder. Tätigkeiten, die bislang als typisch menschlich galten, werden zunehmend von KI-Systemen übernommen. Und das ist erst der Anfang.

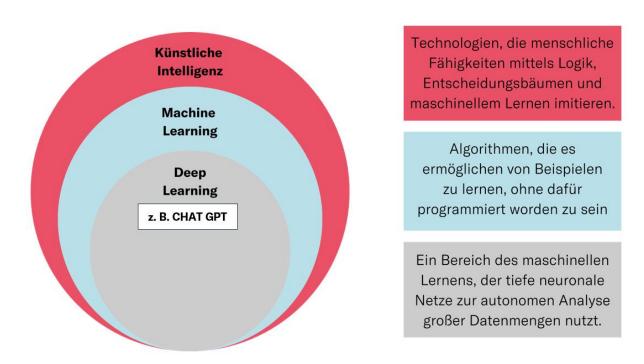
Parallel entstehen neue Geschäftsmodelle, die ohne KI gar nicht denkbar wären. So baut z.B. Toyota mit der "Woven City" eine Stadt, in der Mobilität, Energie und Alltag vollständig durch KI vernetzt sind. Unternehmen wie Skyroads entwickeln ein KI-basiertes Verkehrssystem für Drohnen – inklusive digitaler Luftraumverwaltung und Abrechnung. Und in Heilbronn entsteht gerade eine neue Universität, die sich vollständig der KI-Forschung und -Anwendung widmet.

2. Definitionen

2.1. Künstliche Intelligenz

"Künstliche Intelligenz ist die Fähigkeit einer Maschine, menschliche Fähigkeiten wie logisches Denken, Lernen, Planen und Kreativität zu imitieren. KI ermöglicht es technischen Systemen, ihre Umwelt wahrzunehmen, mit dem Wahrgenommenen umzugehen und Probleme zu lösen, um ein bestimmtes Ziel zu erreichen. Der Computer empfängt Daten (die bereits über eigene Sensoren, zum Beispiel eine Kamera, vorbereitet oder gesammelt wurden), verarbeitet sie und reagiert. KI-Systeme sind in der Lage, ihr Handeln anzupassen, indem sie die Folgen früherer Aktionen analysieren und autonom arbeiten." (Europäisches Parlament, 2023)

Künstliche Intelligenz (KI) umfasst Technologien, die menschliches Denken nachahmen. Machine Learning (ML) ist ein Teilbereich, der aus Daten lernt, ohne programmiert zu werden. Deep Learning (DL), ein Spezialgebiet des ML, nutzt neuronale Netze zur Analyse großer Datenmengen.



Kernelemente von KI sind also Neuronale Netze und Algorithmen

Abbildung 1 FUTURE CANDY

2.2. Was ist ein Algorithmus?

Allgemein wird der Begriff "Algorithmus" verwendet, um eine Reihe von Anweisungen oder Regeln zu beschreiben, die dazu dienen, eine bestimmte Aufgabe.

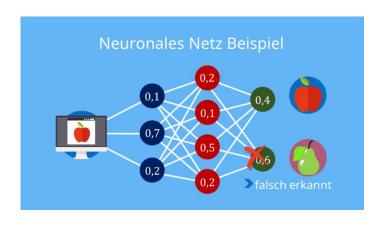
Ein Algorithmus ist eine genaue Berechnungsvorschrift zur Lösung einer Aufgabe. Ein Lernalgorithmus ist ein Algorithmus, der Beispieldaten (Trainingsdaten) erhält und ein Modell für die gesehenen Daten berechnet, das auf neue



Beispieldaten angewendet werden kann." (ISO/IEC 22989:2022)

2.3. Was sind Neuronale Netze?

"Neuronale Netze sind digitale Architekturen, die darauf ausgelegt sind, die Aktivität des menschlichen Gehirns nachzuahmen. Sie bestehen aus miteinander verbundenen Knoten (Neuronen), die Daten verarbeiten und daraus lernen.



Sie sind die Grundlage für Deep Learning und ermöglichen Aufgaben wie Mustererkennung und Entscheidungsfindung." (Microsoft Azure 2024)

2.4. Large-Language-Model (LLM)

Ein Large Language Model (LLM) ist ein KI-Modell, das mithilfe von Deep Learning auf riesigen Textmengen trainiert wurde. Es kann menschliche Sprache verstehen, verarbeiten und generieren. Bekannte Beispiele sind ChatGPT von OpenAI, Claude von Anthropic oder Gemini von Google.

LLMs arbeiten mit Wahrscheinlichkeiten. Sie errechnen konstant und in Echtzeit das nächste passende Wort.

2.5. Generative Pre-Trained Transformer (GPT)

Die KI kann neue, originelle Texte (oder Code, Bilder usw.) erzeugen, anstatt nur bestehende Texte zu klassifizieren - oder zu bearbeiten.

Die KI wird zunächst auf riesigen Mengen von Textdaten aus dem Internet vortrainiert, um allgemeine Sprachmuster, Grammatik, Fakten und Zusammenhänge zu lernen. Die KI bezieht sich auf die spezielle neuronale Netzwerkarchitektur, die Aufmerksamkeit (Self-Attention) nutzt, um Beziehungen zwischen Wörtern in einem Satz effizient zu verarbeiten, was für die Kontextverständigung entscheidend ist.

3. Die KI-Entwicklungsstufen

Wenn man den Entwicklungsweg der KI betrachtet, lassen sich vier Stufen erkennen:

- Analytical oder Perception AI die Phase, in der KI Daten analysiert und Muster erkennt
- 2. Generative AI KI erzeugt erstmals Inhalte: Texte, Bilder, Videos, Musik
- Agentic AI KI handelt eigenständig, steuert Websites oder Chatbots und interagiert mit Menschen
- 4. Physical AI KI wird körperlich erlebbar, etwa in humanoiden Robotern oder
- 5. autonomen Systemen

KI-Art	Fokus	Kurzbeschreibung / Funktion	Beispiele
1. Analytical Al (Perception Al)	Datenanalyse	Analysiert große, strukturierte Datasets, um Muster zu erkennen, Trends zu vereinfachen und Erkenntnisse zu gewinnen (KI-Datenanalyse).	Face ID (Gesichtserkennung), Echtzeit-Betrugserkennung bei Kreditkarten, Predictive Maintenance.
2. Generative Al (GenAl)	Inhaltserstellung	Erschafft neue und originelle Inhalte (Text, Code, Bilder, Audio) und arbeitet mit unstrukturierten Daten. Sie ist unterstützend und kreativ.	LLMs= Large Language Models wie ChatGPT, Bildgeneratoren.
3. Agentic AI (Autonome KI)	Autonomes Handeln & Chatbots	Fortschrittliche Systeme, die in der Lage sind, eigenständig zu handeln, um komplexe Ziele mit minimaler menschlicher Aufsicht zu erreichen.	Workflow-Automatisierung, KI- Agenten, die mit Unternehmen / Privatpersonen interagieren.
4. Physical AI	Physische Interaktion	KI-Systeme, die mit der realen, physischen Welt interagieren, diese wahrnehmen und darin autonom handeln.	Humanoide Roboter, die mit Menschen zusammenarbeiten (z.B. Figure Two & BMW), Autonomes Fahren, Heimroboter (NEO).

3.1. Geschichte der Kl

Meilensteine in der Geschichte der Künstlichen Intelligenz

Ein bedeutendes Ereignis in der Geschichte der Künstlichen Intelligenz war die Dartmouth-Konferenz im Jahr 1956. Sie gilt als Gründungsveranstaltung der KI-Forschung und war zugleich der Moment, in dem der Begriff "Artificial Intelligence" erstmals geprägt wurde.

Organisiert wurde sie von John McCarthy, einem der späteren Väter der KI. In dieser Anfangszeit ging es noch um die philosophische Frage, ob Maschinen überhaupt denken können.

Nach einer Phase großer Erwartungen folgte jedoch eine lange Zeit der Ernüchterung – der sogenannte "Al Winter". Forschungsgelder versiegten, Fortschritte blieben aus, und das Thema verschwand vorübergehend aus dem Fokus.

Anfangspunkt der Analytical Al – 1990er Jahre

Ein erster großer Durchbruch gelang 1997, als IBMs Supercomputer Deep Blue den Schachweltmeister Garry Kasparov besiegte. Das war der Moment, in dem KI weltweit sichtbar wurde. Dabei handelte es sich um analytische KI – Systeme, die durch reine Rechenleistung und Mustererkennung optimale Entscheidungen trafen. Deep Blue konnte Millionen von Spielzügen berechnen und die wahrscheinlich beste Option wählen. Diese Ära steht für das Zeitalter der Analytical AI, also daten- und regelbasierte Systeme, die logisch, aber nicht kreativ denken.

Ein weiterer Schlüsselmoment folgte 2016: Googles DeepMind-Team entwickelte das Programm AlphaGo, das den weltbesten Go-Spieler Lee Sedol mit 4 zu 1 besiegte. Go gilt als eines der komplexesten Spiele der Welt, und AlphaGo nutzte erstmals tiefe neuronale Netze, um durch Erfahrung besser zu werden. Besonders berühmt wurde ein Zug in Partie 2, den kein Mensch vorher gemacht hätte – ein Symbol dafür, dass KI plötzlich intuitiv und kreativ wirkte.

Nur ein Jahr später kam AlphaGo Zero, eine Version, die ohne menschliche Trainingsdaten auskam. Sie kannte nur die Spielregeln und brachte sich das Gewinnen komplett selbst bei. Das Ergebnis: AlphaGo Zero besiegte seinen Vorgänger mit 100 zu 0. Damit begann eine neue Phase: Maschinen, die sich selbst verbessern können – der Übergang von rein analytischer zu autonomer KI.

Ein technischer Wendepunkt, der diese Entwicklung überhaupt erst möglich machte, war jedoch die Erfindung von NVIDIA CUDA im Jahr 2006. CUDA steht für *Compute Unified Device Architecture* und ist eine Software-Plattform, die es Forschern erstmals erlaubte, die massive Parallelrechenleistung von GPUs für KI-Modelle zu nutzen.

Dadurch konnten neuronale Netze in zuvor unerreichter Geschwindigkeit trainiert werden – die eigentliche Geburtsstunde des modernen KI-Zeitalters. NVIDIA wurde damit vom Grafikkartenhersteller zum zentralen Infrastrukturanbieter der KI-Industrie. Ohne CUDA wäre weder DeepMind noch OpenAI in ihrer heutigen Form denkbar.

In 2022 hat die nächste Phase begonnen: Generative Al

Der nächste epochale Moment kam 2022 mit der Einführung von ChatGPT durch OpenAI. Damit begann die Ära der Generative AI – also KI-Systeme, die nicht nur analysieren, sondern selbst Inhalte erschaffen: Texte, Bilder, Videos, Musik oder Code.

ChatGPT zeigte der Welt, dass KI plötzlich dialogfähig, kreativ und allgemein nutzbar geworden war – ein Massenphänomen, das Bildung, Wirtschaft und Gesellschaft tiefgreifend verändert hat.

2025 ist der Anfang von Agentic Al

Heute, im Jahr 2025, sehen wir den Übergang einer neuen Entwicklungsphase: dem Zeitalter der Agentic AI. Hier geht es um autonome KI-Systeme, die nicht nur Inhalte erzeugen, sondern eigenständig handeln, Daten auswerten, Entscheidungen treffen und Workflows automatisieren. Chatbots, Analyse-Tools und Agentensysteme beginnen, miteinander zu interagieren – eine neue Form der intelligenten Zusammenarbeit zwischen Mensch und Maschine entsteht.

2030 kommt das neue Zeitalter der Physical Al?

Das nächste Zeitalter wird die Physical AI sein – also Systeme, die in der physischen Welt handeln: Roboter, die sich bewegen, Entscheidungen ausführen und Aufgaben real übernehmen. Obwohl sich die Entwicklung insgesamt rasant beschleunigt, wird diese Phase voraussichtlich erst um das Jahr 2030 voll sichtbar werden. Denn die physische Robotik – also Motorik, Sensorik und Energieeffizienz – muss erst die Geschwindigkeit erreichen, die die Softwareseite der KI bereits heute vorgibt.

Doch wenn das gelingt, wird Physical AI die Art, wie wir Arbeit, Produktion und Alltag verstehen, erneut grundlegend verändern.

3.2. Zusammenfassung und Übersicht der Entwicklungsstufen

1950er–1990er: Akademische KI – Vorgeschichte - Erste Forschungsprojekte

- Beginn mit der Dartmouth-Konferenz (1956)
- Fokus auf Logik, Symbolverarbeitung, maschinelles Denken
- Ende der Phase: Al Winter und Rückzug in den akademischen Bereich

1990er-2022: Analytical AI - Entstehung daten- und regelbasierter Systeme

- 1997: Deep Blue schlägt Kasparov → KI wird sichtbar
- 2016–2017: AlphaGo & AlphaGo Zero → selbstlernende Systeme
- Ende dieser Ära: KI kann analysieren, nicht erschaffen

Seit 2022: Generative AI - Start mit ChatGPT (OpenAI)

- KI wird kreativ, dialogfähig, massentauglich
- Erzeugt Texte, Bilder, Code, Musik
- Übergang zu autonomen Systemen beginnt

2025: Agentic Al

- KI-Agenten handeln selbstständig
- Verknüpfen Daten, Tools & Entscheidungen
- Entsteht neue Form von digitaler Autonomie

2030 (Prognose): Physical AI - Roboter führen reale Aufgaben aus

- KI-Systeme interagieren in der physischen Welt
- Verschmelzung von Software-Intelligenz und Hardware-Motorik
- Neues Zeitalter der "denkenden Maschinenkörper"

4. KI-Matrix: Die Bedeutung der Entwicklungsstufen von KI

Wenn wir die verschiedenen Entwicklungsstufen, technischen Bausteine und Anwendungsgebiete der KI in einem Schaubild zusammenführen, entsteht eine sogenannte KI-Matrix. In ihr wird deutlich, wie die einzelnen technologischen Kräfte zusammenwirken und welche Anwendungsfelder daraus entstehen. Schaut man sich diese Felder genauer an, erkennt man ein neues, entscheidendes Cluster: die Foundation Models. Sie sind die Grundlage für viele aktuelle Entwicklungen in der KI und helfen zu verstehen, wer die Innovationsdynamik heute bestimmt – und was für uns als Anwender wirklich relevant ist.

KI-MATRIX

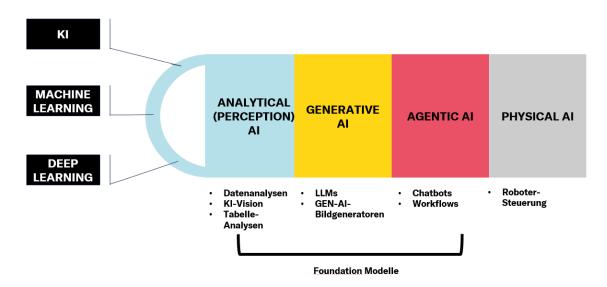


Abbildung 2 FUTURE CANDY

Doch bei aller Begeisterung: Viele Anwendungen sind noch unvollkommen. Chatbots beispielsweise scheitern oft an der Vielfalt menschlicher Probleme, weil sie im Kern noch auf statistischen Mustern basieren. Die wahre Intelligenz steht also noch bevor – aber sie kommt näher, und sie wird alles verändern.

5. Foundation Models - Triebkraft der Entwicklung

Foundation Models (FMs) – auch Large X Models (LxM = das x steht dafür, dass hier nicht nurTexte erzeugt werden) – sind massiv trainierte Modelle, die über viele Anwendungsfelder funktionieren: Sprache, Bild, Code, Agenten (später: Robotic)

Anbieter: Foundation Models

FOUNDATION MODELS



Abbildung 3 FUTURE CANDY

OPEN AI

Gründung: 2015 (San Francisco, USA)

CEO: Sam Altman Börsennotiert: Nein

Besonderheiten: Start als Nonprofit-seit 2019 kommerzielle Tochter

(OpenAl Global LLC), bleibt aber unter Kontrolle der gemeinnützigen Mutter

Wichtige Modelle: GPT-5, Sora 2, DALL-E, Whisper

GOOGLE (ALPHABET)

Gründung: 1998 (Menlo Park, USA)

CEO: Sundar Pichai

Börsennotiert: Ja

Besonderheiten: Integration der Modelle in bestehende Produkte wie z.B. Google

Search oder Google Workspace

Wichtigste Modelle: Gemini, Imagen, Veo

META

Gründung: 2004 (Cambridge, USA)

CEO: Mark Zuckerberg

Börsennotiert: Ja

Besonderheiten: LLaMA ist Open-Source

Wichtigste Modelle: LLaMA, AudioCraft, SeamlessM4T

ANTHROPIC

Gründung: 2021 (San Francisco, USA)

CEO: Dario Amodei Börsennotiert: Nein

Besonderheiten: Der Fokus liegt auf KI-Sicherheit. Anthropic nutzt statt

klassischem "Human Feedback"-Training eine Verfassung aus ethischen

Prinzipien, an denen sich das Modell eigenständig orientiert. (Constitutional AI)

Wichtigste Modelle: Claude

MISTRAL

Gründung: 2023 (Paris, Europa)

CEO: Arthur Mensch Börsennotiert: Nein

Besonderheiten: Europäischer Open-Source-Ansatz

Wichtigste Modelle: Mistral 7B, Mixtral, Codestral

XAI

Gründung: 2023 (San Francisco, USA)

CEO: Elon Musk Börsennotiert: Nein

Besonderheiten: Positionierung als "Wissenschaftliche KI" mit Ambition tiefer zu

verstehen (Mission "Understand the Universe"). Wichtigste Modelle:

Grok, Aurora

DEEPSEEK

Gründung: 2023 (Hangzhou, China)

CEO: Liang Wenfeng Börsennotiert: Nein

Besonderheiten: MoE-Architektur (Mixture-of-Experts): Pro Token werden nur

Teile des Modells aktiviert, um Effizienz und Skalierbarkeit zu verbessern

Wichtigste Modelle: DeepSeek

HUMAIN AI

Gründung: 2025 (Riyadh, Saudi-Arabien)

CEO: Tareq Amin Börsennotiert: Nein Besonderheiten:

Modelle sind speziell für arabische Sprachen, Dialekte und kulturelle Kontexte trainiert, Unternehmen wird vom Staatsfonds PIF finanziert

Wichtigste Modelle: ALLAM 34B, HUMAIN OS

MICROSOFT

Gründung: 1975 (Albuquerque, USA)

CEO: Satya Nadella

Börsennotiert: Ja Besonderheiten:

Copilot ist in gängige MS-Produkte integriert (Office, Windows, Teams etc.)

MS nutzt OpenAl-Modelle, betreibt sie auf Azure Al Supercomputing-Infrastruktur

Wichtigste Modelle: Copilot

6. Unterschied von KI zu Software

KI-Tools sind keine klassische Software. Während traditionelle Software ein klar definiertes Ziel hat und auf festgelegte Funktionen hin programmiert wird, verhält sich KI – insbesondere generative KI – grundsätzlich anders.

- Klassische Software folgt festen Regeln und Prozessen. Sie löst eine spezifische Aufgabe, oft innerhalb eines klar abgegrenzten Anwendungsbereichs.
- Künstliche Intelligenz dagegen kann selbstständig Muster erkennen, lernen und Ergebnisse erzeugen, die nicht exakt vorgegeben wurden.

Vor allem generative KI unterscheidet sich durch drei zentrale Merkmale – Multimodalität, Multiturn-Fähigkeit und Multidomain-Kompetenz.

Diese Dimensionen machen deutlich: Wir befinden uns nicht mehr im Softwarezeitalter, sondern im KI-Zeitalter.

6.1. Merkmale einer generativen KI

Multimodal

<u>Bedeutung</u>: Die KI kann mehrere Datentypen (Modalitäten) gleichzeitig verarbeiten und verstehen.

Beispiele:

- Text
- Bilder
- Audio / Video
- Sensor- oder Tabellendaten

Beispiel in der Praxis:

Ein Modell wie ChatGPT kann z. B. ein Bild analysieren ("Was siehst du hier?"), Text dazu schreiben ("Beschreibe die Szene poetisch") und sogar Ton oder Sprache einbeziehen.

Multi-Turn

Bedeutung: Die KI kann mehrere Gesprächsrunden führen und sich Kontext über längere Dialoge merken.

Beispiel:

- Nutzer: "Erklär mir Quantencomputing."
- KI: "Klar. Soll ich es einfach oder technisch erklären?"
- Nutzer: "Einfach bitte."
 Die KI merkt sich, dass der Nutzer eine einfache Erklärung möchte das ist multi-turn conversation.

Das ist entscheidend für Chatbots, Assistenten und Agenten, die Kontextbewusstsein über viele Interaktionen hinweg brauchen.

Multi-Domain

Bedeutung: Die KI kann in verschiedenen Wissens- und Anwendungsbereichen (den so genannten Domänen) arbeiten.

Beispiele:

- Medizin
- Recht
- Technik
- Marketing
- Bildung

Ein Multi-Domain-Modell kann also in einem Moment eine ärztliche Diagnose erklären und im nächsten eine Werbekampagne planen — ohne auf ein bestimmtes Fachgebiet beschränkt zu sein.

TEIL 2: KI IN UNTERNEHMEN

Ziele dieses Teils

- Aufzeigen, wie Unternehmen KI heute konkret einsetzen
- Vermittlung von Verständnis durch praxisnahe Beispiele und eigene Unternehmensfälle
- Vorstellung konkreter Anwendungsfälle und Tools
- Darstellung, wie KI-Technologien und Skills gezielt Mehrwert im Arbeitsalltag schaffen

Künstliche Intelligenz ist zweifellos eine der größten technologischen Chancen unserer Generation. Für viele Menschen – ob in Unternehmen oder privat – eröffnet sie völlig neue Möglichkeiten, Arbeit, Prozesse und Geschäftsmodelle zu verändern. Gleichzeitig ruft sie aber auch Ängste hervor: die Macht der Technologie, ihre undurchsichtigen Details und die vielen Zukunftsszenarien, die medial beschworen werden, erzeugen ein ambivalentes Gefühl zwischen Faszination und Bedrohung.

Dabei zeigt eine EU-Studie, dass 67 % der Europäer KI grundsätzlich positiv gegenüberstehen. Das Bild einer bedrohlichen Technologie, das oft in den Medien gezeichnet wird, entspricht also nicht der Wahrnehmung vieler Menschen.

Warum KI gerade jetzt möglich ist

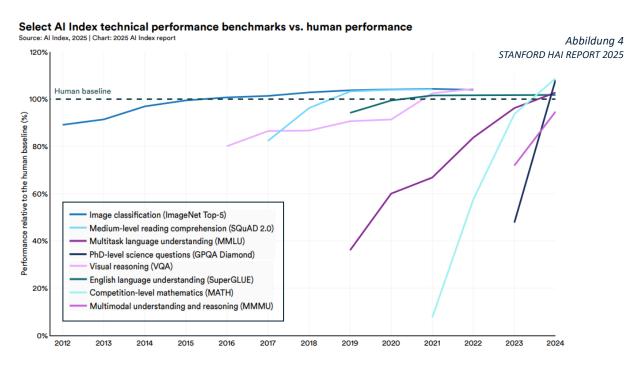
Der aktuelle KI-Boom ist nur deshalb möglich, weil sich die Chiptechnologie in den letzten Jahren rasant weiterentwickelt hat. Insbesondere sogenannte GPUs – Grafikprozessoren – haben die Fähigkeit, riesige Mengen unstrukturierter Daten parallel zu verarbeiten. Das unterscheidet sie von klassischen CPUs und machte überhaupt erst die heutigen KI-Modelle möglich.

Zum Vergleich: Das Smartphone in unserer Hosentasche ist heute rund tausendmal leistungsfähiger als der Computer, der die erste Mondlandung steuerte. Diese enorme Rechenleistung ist die Grundlage dafür, dass Anwendungen wie ChatGPT, Midjourney oder Copilot überhaupt existieren können.

Wo KI den Menschen übertrifft – und wo nicht

Es gibt laut einer aktuellen Stanford Studie den sogenannten Human Baseline – also die typische menschliche Leistungsfähigkeit in unterschiedlichen Bereichen. Einige KI-Systeme übertreffen diese Baseline bereits in einzelnen Disziplinen: etwa in der Texterzeugung, Bildanalyse oder Dateninterpretation.

Doch es gibt noch keine KI, die den Menschen insgesamt übertrifft – noch gibt es keine AGI (Artificial General Intelligence). Der Mensch bleibt flexibler, kreativer und besser im Transfer zwischen Kontexten – aber in Teilbereichen ist KI ihm bereits überlegen.



Sechs Kernfähigkeiten der KI – für Unternehmen und Privatleben

Wir haben sechs Haupt-Skills identifiziert, die Künstliche Intelligenz - Stand heute - besonders gut beherrscht:

- 1. Verstehen & Generieren z. B. Texte, Bilder oder Code.
- 2. Analysieren & Planen Muster erkennen, Strategien vorschlagen.
- 3. Interagieren & Automatisieren Konversationen führen, Prozesse steuern.
- 4. Suchen & Orchestrieren Informationen finden, Tools verbinden.
- 5. Sehen & Hören Bild- und Spracherkennung, Videoanalyse.
- 6. Prüfen & Absichern Qualität, Plausibilität, Compliance prüfen.

In diesen Bereichen kann KI bereits messbaren Mehrwert liefern.

1. Wie Unternehmen KI nutzen

Laut Statista setzen Unternehmen KI vor allem in folgenden Bereichen ein:

- Vertrieb und Kundenservice
- Marketing und Kommunikation
- Risikomanagement und IT
- Personalwesen und Recruiting

Beispiele sind zahlreich:

John Deere digitalisiert seine Landmaschinen, Techniker Krankenkasse nutzt KI in der Gesundheitsanalyse, Dr. Oetker entwickelt Verpackungsdesigns mit KI und Melitta testet Werbemittel mit ihrer eigenen KI "Melina".

Es zeigt sich: KI ist längst keine reine Start-up-Technologie mehr, sondern transformiert auch etablierte Geschäftsmodelle.

2. Chancen und Risiken von KI im Unternehmen

Aktuell beobachten wir, dass nicht nur Start-ups im KI-Bereich gefördert werden, sondern zunehmend auch Investoren ihr Augenmerk auf etablierte Unternehmen richten – insbesondere auf solche, die bisher noch keine Künstliche Intelligenz einsetzen. Die Hoffnung der Investoren ist, dass durch die Implementierung von KI in zentrale Arbeitsprozesse diese Unternehmen effizienter und produktiver werden.

Chancen:

- Effizienzsteigerung: KI kann Prozesse automatisieren und beschleunigen.
- Produktivitätssteigerung: Mitarbeiter können sich stärker auf wertschöpfende Tätigkeiten konzentrieren.
- Kosteneinsparungen: Durch Automatisierung sinken Betriebskosten in manchen Fällen auch durch Stellenreduktion.
- Inklusion: Informationen k\u00f6nnen in nur kurzer Zeit in verschiedenen Medienformaten zug\u00e4nglich gemacht werden.

Risiken:

- Mittelmäßigkeit und fehlende Originalität: KI kann dazu führen, dass Inhalte oder Entscheidungen gleichförmig und austauschbar werden.
- Angst und Unsicherheit: Viele Unternehmen zögern, KI einzusetzen aus Sorge um Datenschutz, rechtliche Grauzonen oder Bedienungskomplexität.
- Orientierungslosigkeit: Aufgrund der rasanten technologischen Entwicklung fällt es schwer, sich für das richtige Foundation Model oder den passenden Anbieter zu entscheiden.

Insgesamt führt diese Unsicherheit dazu, dass viele etablierte Unternehmen aktuell zu wenig im Bereich KI unternehmen und damit Gefahr laufen, langfristig den Anschluss zu verlieren.

TEIL 3: HOW TO PROMPT

Ziele dieses Teils

- 1. Verstehen, was Prompting ist
- Erlernen und Anwenden von Prompting-Frameworks zur gezielten Aufgabensteuerung
- 3. Kennenlernen wichtiger KI-Tools zur Umsetzung im Arbeitsalltag

Was ist Prompting?

Prompting bezeichnet die Technik, mit der man einem Sprachmodell (z. B. GPT) eine Aufgabe erteilt. Ein Prompt kann eine Frage, Anweisung, Rollenbeschreibung oder ein Beispiel sein. Die Qualität der Ausgabe hängt stark davon ab, wie klar, spezifisch und strukturiert der Prompt formuliert ist.

Herkunft

Das Wort "prompt" kommt aus dem Englischen und bedeutet Hinweis oder Aufforderung. Ursprünglich stammt es aus der Informatik, wo es eine Eingabeaufforderung in der Kommandozeile bezeichnet. Heute ist Prompting die zentrale Methode im Umgang mit generativer KI.

1. Prompting Frameworks

Prompting-Frameworks sind strukturierte Methoden, um präzise und effektive Eingaben für KI-Modelle zu formulieren. Ziel ist, die Antwortqualität durch klare Rollen, Schritte oder Vorlagen zu verbessern. Nachfolgend werden fünf Beispiele aufzeigt, welche Frameworks man als Gedankenstütze zum Prompten bspw. bei ChatGPT nutzen kann. Je ausführlicher der Prompt, desto eher entspricht das Ergebnis den Erwartungen, da die KI mehr Kontext hat und nicht halluziniert. Wichtig: Diese Frameworks sind nicht verpflichtend – man kann auch "frei heraus" prompten.

RTF Framework

Schlüsselbegriffe: ROLE, TASK, FORMAT

Handle wie [Rolle einfügen].

Erfülle die Aufgabe: [Aufgabe einfügen].

Gib das Ergebnis im Format: [Format einfügen].

RACE Framework

Schlüsselbegriffe: ROLE, ACTION, CONTEXT, EXPECTATION

Handle wie [Rolle einfügen].

Führe die folgende Aktion aus: [Aktion einfügen].

Berücksichtige diesen Kontext: [Kontext einfügen].

Erfülle diese Erwartung: [Erwartung einfügen].

CLEAR Framework

Schlüsselbegriffe: CONTEXT, LOGIC, EXPECTATIONS, ACTION, RESTRICTIONS

Berücksichtige den [Kontext].

Wende klare [Logik] an.

Erfülle [Erwartungen].

Führe die [Aktion] aus.

Halte dich an [Einschränkungen].

CRAFT Framework

Schlüsselbegriffe: CHARACTER, REQUEST, AUDIENCE, FORMAT, TONE

Handle wie [Charakter].

Führe die [Anfrage] aus.

Berücksichtige die [Zielgruppe].

Gib das Ergebnis im [Format].

Nutze den passenden [Ton].

GOLD Framework

Schlüsselbegriffe: GOAL, OUTPUT, LIMITATIONS, DIRECTION

Ich verfolge das [Ziel].

Das ist möchte ich als [Output] erhalten.

Das sind die [Grenzen].

Das Ergebnis soll in die [Richtung gehen].

2. Workshop-Aufgabe

Case Study: Der Sportverein 1. SV Augsburg wurde 1950 gegründet. Der Verein bietet verschiedene Sportkurse wie Yoga, Hockey und Tanzen an.

Um mehr neue Mitglieder anzuziehen, möchten sie ab jetzt eine neuartige Sportart mit aufnehmen... aber welche sollen sie auswählen und dem Vorstand präsentieren?

- 1. **Marktrecherche:** Welche Sportarten sind neu und aktuell im Trend?
 - → Perplexity
- Idee/Lösung: Entscheide dich, welche neue Sportart angeboten werden soll, und erarbeite ein Kurskonzept.
 - → ChatGPT
- 3. Visualisierung: Erstelle ein Bild, welches die neue Sportart bewirbt.
 - → Krea
- 4. Audio: Erstelle eine Audiowerbung/Song für das Radio.
 - → ElevenLabs/Suno
- Website: Erstelle eine neue Website für den Sportverein, wo die neue Sportart in den Fokus gesetzt wird.
 - → Lovable

3. KI-Tools im Überblick

Tool	Gründungs- jahr	Land	Hauptfunktion	Link
Perplexity	2022	USA	KI-Suchmaschine mit Echtzeitsuche und Quellenangaben	https://www.perplexity.ai
ChatGPT (OpenAl)	2015	USA	Sprachmodell- Plattform für Textgenerierung und Analyse	https://www.openai.com
Krea.ai	2022	USA	Plattform zur kreativen Bild- und Videogenerierung	https://www.krea.ai
ElevenLabs	2022	USA	KI- Voice/Sprachsynthese für Audioproduktionen	https://www.elevenlabs.io
Suno	2023	GB	Songgenerator	https://suno.com/
Lovable	2023	Schweden	No-Code Plattform für Websites und Apps via Chatprompt	https://www.lovable.dev

4. Wie schärfe ich meine Prompting-Skills?

- 1. Übung mit Tools wie "Lakera Gandalf" oder dem OpenAl Prompt Optimizer.
- 2. Nutzung von Prompt-Datenbanken wie "SnackPrompt" oder "PromptBase".
- 3. Verwenden von Generatoren wie dem Midjourney Prompt Generator.
- 4. Analyse erfolgreicher Prompts (z. B. "Say what you see"-Methode).
- 5. Tools wie ChatGPT nach Feedback zu den eigenen Prompts fragen.

5. Reflexion: KI-Tools Einzelarbeit

•	Was hat mich an den Ergebnissen der KI überrascht?
•	Welche Aufgaben hat die KI gut gelöst – und welche weniger gut?
•	Welche meiner Annahmen über KI wurden bestätigt oder widerlegt?
•	Welches Tool könnte besonders hilfreich für meinen (Arbeits-)Alltag sein, und warum?

TEIL 4: DATEN, ETHIK UND RECHT

Ziele dieses Teils

- 1. Verständnis zentraler Datenarten und -qualität für KI-Anwendungen
- 2. Bewusstsein für ethische und gesellschaftliche Auswirkungen von KI
- 3. Überblick über den europäischen Rechtsrahmen (DSGVO, EU Al Act, Data Act, Urheberrecht)

1. Daten – Grundlagen und Qualität

Definition Daten:

"Daten sind eine Sammlung von Fakten, Zahlen, Wörtern oder Beobachtungen. Durch Analyse werden daraus Erkenntnisse, die Entscheidungen verbessern." (IBM 2025)

Datenarten:

- Strukturierte Daten: Tabellen, leicht durchsuchbar (z. B. Umsätze, IBAN).
- Unstrukturierte Daten: Kein festes Format, schwer zu verarbeiten (z. B. E-Mails, Bilder, Audio). (IBM 2025)

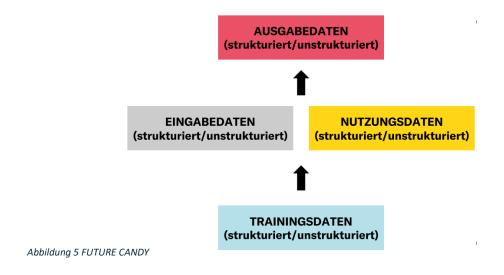
Phasen der Datennutzung in KI:

Trainingsdaten: Grundlage der Modellentwicklung.

Eingabedaten: Werden vom Nutzer in ein System eingegeben.

Nutzungsdaten: Entstehen bei Anwendung (Klicks, Laufzeiten, Fehlermeldungen).

Ausgabedaten: Ergebnisse der KI (z. B. Prognosen, Texte).



Alle Phasen können personenbezogene Daten enthalten → DSGVO gilt.

Datenqualität:

"Schlechte Daten verursachen mehr Probleme als gar keine." (IBM 2024) Kriterien: Genauigkeit, Vollständigkeit, Gültigkeit, Konsistenz, Aktualität. Schlechte Datenqualität kostet laut IBM (2025) ≈ 12,9 Mio. USD p. a.

→ Qualitätssicherung, geprüfte Quellen

1.1 Hinweis: Einsatz von ich KI-generierten Inhalten - privat oder in Unternehmen

Urheberschaft

KI-generierte Inhalte besitzen in der Regel keinen Urheberrechtsschutz. Nach deutschem und europäischem Recht muss ein Werk eine "persönliche geistige Schöpfung" sein. Da die KI selbst nicht als Schöpfer gilt, sind die Ergebnisse meist gemeinfrei.

Transparenz & Kennzeichnungspflicht

Nutzer und Stakeholder sollten wissen, wann und wie KI in einem Prozess eingesetzt wurde.

Die zukünftige EU-KI-Verordnung (AI Act) wird voraussichtlich eine Kennzeichnungspflicht für KI-generierte Inhalte einführen, damit Nutzer wissen, wann sie mit einer KI interagieren oder ein KI-Produkt konsumieren.

Plugins und Schnittstellen

Die Anbindung von KI-Tools an Unternehmenssysteme (z.B. über Plugins) kann neue Sicherheitsrisiken eröffnen.

Eingabe sensibler Daten

Viele KI-Modelle speichern und verarbeiten die eingegebenen Daten (Prompts) und nutzen diese unter Umständen zum Trainieren des Modells. Bei US-Anbietern ist die Rechtsgrundlage für die Übermittlung personenbezogener Daten oft unklar.

2. Ethik und Gesellschaft

2.1. Bias und Diskriminierung

Beispiele: KI bietet Frauen schlechter bezahlte Jobs an, Männer über 40 werden ausgeschlossen.

Ursache: Unausgewogene Trainingsdaten oder Modelle.

Was können Nutzer tun?

- 1. Bias erkennen und Ergebnisse kritisch prüfen
- 2. Prompting präzisieren, suggestive Formulierungen vermeiden
- 3. KI anweisen, eigene Ausgaben auf Vorurteile zu prüfen

Was können Unternehmen tun?

- 1. Datenvielfalt sichern
- 2. Modelle auf Fairness testen
- 3. Ethikleitlinien und Schulungen einführen
- 4. Feedback dokumentieren, Systeme anpassen

Empfehlungen des Deutschen Ethikrats (2023):

- KI bleibt Werkzeug, Verantwortung beim Menschen
- Nutzen und Risiken abwägen
- Transparenz und Nachvollziehbarkeit sichern
- Daten verantwortungsvoll nutzen
- Bildung und Aufklärung fördern

2.2. Machtkonzentration und Risiken

Wenige große KI-Anbieter kontrollieren zentrale Plattformen \rightarrow Abhängigkeit, Einfluss auf Wahrnehmung und Demokratie.

Empfehlung: Open-Source-Modelle bevorzugen, Daten lokal halten, Anbieter diversifizieren.

2.3. Manipulation & Fakes

Generative KI kann gezielt zur Desinformation und Manipulation eingesetzt werden. Ein wachsender Anteil der Bevölkerung hat Schwierigkeiten, KI-generierte Inhalte von echten zu unterscheiden. Besonders gefährlich sind Deepfakes – realistisch wirkende, aber künstlich erzeugte Bilder, Videos oder Audiodateien.

Beispiele und Risiken:

KI kann Bilder und Videos erzeugen, die politische oder gesellschaftliche Meinung beeinflussen.

Das Europäische Parlament warnt vor den Folgen:

- Bedrohung der Privatsphäre
- Verstärkung von Diskriminierung und Ungleichheit
- Gefährdung der Demokratie
- Arbeitsplatzverlust durch Automatisierung

Asymmetrische Kapazität:

Angreifer mit KI können mit geringem Aufwand mehr Schaden anrichten als Verteidiger mit vergleichbaren Ressourcen. Dies führt zu einem ungleichen Kräfteverhältnis zwischen Angreifern und Schutzsystemen.

Halluzinationen:

"Eine KI-Halluzination ist ein Phänomen, bei dem ein Sprachmodell Muster oder Objekte wahrnimmt, die nicht existieren, und so unlogische oder falsche Ergebnisse erzeugt." (IBM 2025)

→ Typisch sind Widersprüche, unplausible Fakten oder erfundene Quellen. Diese erfordern menschliche Kontrolle bei jeder Veröffentlichung.

Praktische Empfehlungen:

- 1. Quellen prüfen und Fakten gegenlesen, bevor KI-Inhalte veröffentlicht oder geteilt werden.
- 2. Nur KI-Dienste nutzen, die ihre Trainingsdaten offenlegen und Kennzeichnung für generierte Inhalte anbieten.
- 3. Bei interner Nutzung von KI klare Richtlinien für Transparenz, Kennzeichnung und Kontrolle festlegen.
- 4. Schulungen für Mitarbeitende zur Erkennung von Fakes und Halluzinationen durchführen.

Wie erkenne ich Manipulation?

Kategorie	Erkennung	Tools
Bilder	 Artefakte prüfen: Hände, Ohren, Augen, deformierte Objekte 	■ FotoForensics/ ELA → Bearbeitung sichtbar machen
	 Licht & Schatten prüfen: Stimmigkeit der Lichtquellen, Reflektionen und Schatten 	 Sensity Al → Deepfake-Check für Videos und Bilder
	 Hintergründe prüfen: Unschärfen, merkwürdige Strukturen, unlogische Perspektiven 	
	 Metadaten pr	
Texte	 Sprachmuster: Wiederholungen, neutraler, perfekter Stil, fehlende persönliche Nuancen Faktencheck: KI halluziniert plausibel 	 OpenAl Text Classifier → erkennt, ob ein Text wahrscheinlich von KI generiert wurde
	klingende, falsche Fakten	 Turnitin → prüft auf Plagiate und KI-Generierung, zeigt Übereinstimmungen mit existierenden Quellen
		 Writer.com AI Content Detector → bewertet Texte auf KI-Anteil, schnell für den internen Check
Video/Audio	Stimmen: Monotonie, unnatürliche Pausen oder Betonung	 Resemble Al → Audio-Fakes erkennen
	 Bewegung: Unnatürliche Bewegungen, unlogische Mimik oder Interaktion 	■ Sensity AI → Video-Deepfakes

3. Rechtlicher Rahmen

Gesetz / Verordnung	Geltungsbereich	Kerninhalte
DSGVO (Datenschutz- Grundverordnung)	EU-weit	Schutz personenbezogener Daten, Transparenz, Datenminimierung, Betroffenenrechte
BDSG (Bundesdatenschutzgesetz)	Deutschland	Ergänzt DSGVO, speziell im Beschäftigungskontext (§ 26 BDSG)
EU AI Act (Verordnung über Künstliche Intelligenz)	EU-weit	Einheitlicher KI-Rechtsrahmen, Risikoklassen, Transparenz- und Aufsichtspflichten
Data Act (EU-Datenverordnung)	EU-weit	Fairer Zugang zu und Nutzung von Daten, Datenportabilität, Vertragsfairness
Urheberrechtsgesetz (UrhG)	Deutschland / EU	Nur Menschen können Urheber sein (§ 7 UrhG)

3.1. DSGVO

Die Datenschutz-Grundverordnung enthält keine KI-spezifischen Regelungen, aber sie gilt für alle Systeme, die personenbezogene Daten verarbeiten.

Grundprinzipien:

- Rechtmäßigkeit jede Verarbeitung (Training, Nutzung von KI) braucht eine Rechtsgrundlage (Art. 6 DSGVO)
- Datenminimierung & Transparenz nur notwendige Daten verwenden;
 Betroffene informieren
- Rechte der Betroffenen Auskunft, Löschung, Berichtigung auch bei Klbasierten Entscheidungen
- Dokumentationspflichten z. B. Verzeichnis der Verarbeitungstätigkeiten (Art. 30 DSGVO)
- Folgenabschätzung bei automatisierten Entscheidungen (Art. 35 DSGVO)

Was bedeutet das konkret?

PRIVAT	UNTERNEHMEN	
 Nur vertrauenswürdige KI- Dienste mit klarer Datenschutzerklärung nutzen Rechte auf Auskunft, Löschung und Widerspruch aktiv nutzen Keine sensiblen Daten in unsichere KI-Systeme eingeben 	 Datenschutz- Folgenabschätzung bei KI- Projekten (Art. 35) Datenminimierung und Zweckbindung sicherstellen Rechtsgrundlage für jede Verarbeitung dokumentieren Transparente Information über KI-Nutzung 	

3.2. BDSG

Das Bundesdatenschutzgesetz ergänzt die DSGVO in Deutschland und regelt insbesondere die Datenverarbeitung im Beschäftigungskontext.

Kernpunkte:

- Wenn KI-Systeme für Einstellung, Durchführung oder Beendigung von Arbeitsverhältnissen genutzt werden, greift § 26 Abs. 1 BDSG
- Nutzung ist nur erlaubt, wenn sie erforderlich ist und keine Grundrechte verletzt (z. B. Diskriminierung)
- Einwilligung (§ 26 Abs. 2 BDSG) muss freiwillig und jederzeit widerrufbar sein
- Bei automatisierten Bewertungen (z. B. Scoring) ist nach Art. 22 DSGVO i. V.
 m. § 37 BDSG eine menschliche Überprüfung Pflicht.

3.3. EU AI Act

Schaffung eines harmonisierten Rechtsrahmens für KI in der EU (August 2024).

Kerninhalte:

- Verbotene KI-Systeme: bestimmte Anwendungsfälle, die als untragbares Risiko gelten (z. B. Social Scoring durch Behörden)
 → nicht zulässig (Art. 5)
- **Transparenzpflichten:** KI-Systeme müssen Informationen liefern, wie sie funktionieren, welche Daten sie nutzen und mit welchen Unsicherheiten sie arbeiten.
- Aufsicht & Sanktionen: Nationale Behörden prüfen die Einhaltung; bei Verstößen drohen Strafen.

Risikostufe	Beispiele	Pflichten	Zulässigkeit
Verbotene KI	Social Scoring, manipulative Systeme, biometrische Echtzeitüberwachung	Verboten, keine Ausnahme	Nicht zulässig
Hochrisiko-KI	Medizin, Justiz, Bildung, Personalwesen, kritische Infrastrukturen	Registrierung, Risikoanalyse, menschliche Aufsicht, Dokumentation	Nur mit Auflagen
Begrenztes Risiko	Chatbots, Empfehlungssysteme	Transparenzpflicht, Hinweis auf KI-Nutzung	Zulässig mit Kennzeichnung
Minimales Risiko	Spamfilter, Videospiele	Keine besonderen Anforderungen	Zulässig

Bei Verstößen: Bußen bis 35 Mio. € oder 7 % des Jahresumsatzes.

Was bedeutet das konkret?

PRIVAT	UNTERNEHMEN
 Vor Nutzung prüfen, ob ein Kl- System verlässlich und erklärt ist Keine Nutzung von Kl- Anwendungen, die Grundrechte verletzen oder personenbezogene Daten unkontrolliert erfassen 	 KI-Systeme nach Risikoklassen einstufen Bei Hochrisiko-KI: Risikomanagement, Dokumentation, menschliche Aufsicht Transparenzpflichten erfüllen (z. B. Kennzeichnung KI- generierter Inhalte)

3.4. Data Act

Regelt Datenzugang und -nutzung:

- Nutzer:innen erhalten Zugriff auf Gerätedaten (IoT, Fahrzeuge)
- Unternehmen müssen Daten auf Anfrage bereitstellen
- Schutz vor unfairem Vertragsmissbrauch
- Datenweitergabe nur im öffentlichen Interesse

Was bedeutet das konkret?

PRIVAT	UNTERNEHMEN
 Anspruch auf Zugriff auf eigene	 Richtlinien für Datenteilung
Gerätedaten kennen (z. B.	festlegen Verträge auf faire
Smart-Home, Auto) Datenportabilität bei	Datenklauseln prüfen Datenbereitstellungspflichten
Anbieterwechsel nutzen	nach EU-Vorgaben umsetzen

3.5. Urheberrecht

Nur Menschen sind Urheber (§ 7 UrhG). KI-generierte Werke sind gemeinfrei, wenn kein menschlicher schöpferischer Beitrag besteht. Training mit geschützten Werken nur erlaubt, wenn Rechteinhaber nicht widersprechen (Opt-out). Anbieter müssen Trainingsdaten offenlegen (Al Act Art. 52).

Was bedeutet das konkret?

PRIVAT	UNTERNEHMEN
KI-Ergebnisse vor Veröffentlichung prüfen Keine urheberrechtlich geschützten Texte, Bilder oder	 Urheberrechte an Trainings- und Ausgabedaten klären Verträge mit KI-Anbietern auf Haftung und Nutzungsrechte
Musik als Eingabe nutzen 3. KI-Quellen oder -Einsatz kennzeichnen, wenn Inhalte weiterverwendet werden	prüfen 3. KI-Inhalte vor kommerzieller Nutzung rechtlich bewerten 4. Interne Richtlinien zur KI- Nutzung festlegen

TEIL 5: WORKSHOP DETAILKONZEPT

Ziele dieses Teils

- 1. Verstehen, wie man im Detail Ideen ausarbeitet
- 2. Weitere Tools kennenlernen
- 3. Lernen wie man Ergebnisse mit KI strukturiert und erlebbar macht

Case Study:

Die Bäckerei "Zum Roggenkorn" wurde 1960 in Augsburg gegründet. Sie wird jetzt an die 3. Generation übergeben. Das Geschäft hat mit den Herausforderungen der Zeit zu kämpfen und die neuen Chefs möchten KI nutzen.

Nach ersten Bemühungen zum Thema KI haben sie sich entschieden eine Ausschreibung zu machen. Sie bitten Berater ein detailliertes Konzept zu erarbeiten, wie sie KI einsetzen können, um dem Fachkräftemangel entgegenzuwirken. Dabei wollen sie zum einen kreativer, aber auch effizienter werden.

Wir freuen uns über euer Detailkonzept!

Entwickelt als Team ein Detailkonzept mit den folgenden Schritten:

- Konzept ausarbeiten: Einsatz von KI zur Reduzierung des Fachkräftemangels bei Roggenkorn → Manus
- 2. Pitch-Präsentation erstellen: Vorstellung des Konzepts (max. 10 Slides) → Gamma
- 3. Video produzieren: Überzeugen der Bäckerei sich für dieses Konzept zu entscheiden → Runway

1. Übersicht der KI-Tools

Tool	Gründung	Land	Hauptfunktion	Link
Manus	2025	Singapur	KI-Agent, der Aufgaben in Teilaufgaben zerlegt; multimodal (Text, Bild, Code)	https://www.manus.ai
Gamma	2023	USA	Automatische Präsentationserstellung aus Text oder Gliederung; KI- gestütztes Storytelling	https://gamma.app
Runway	2021	USA	Text-zu-Video-Generierung mit Kamera- und Bewegungsprompts	https://runwayml.com

2. Reflexion: KI-Tools Gruppenarbeit

•	Was hat mich an den Ergebnissen der KI überrascht?
•	Welche Aufgaben hat die KI gut gelöst und welche weniger gut?
•	Welche meiner Annahmen über KI wurden bestätigt oder widerlegt?
•	Welches Tool könnte besonders hilfreich für meinen (Arbeits-)Alltag sein, und warum?

TEIL 6: STARTEN UND NICHT WARTEN!

Drei Kernbotschaften:

- KI ist eine neue Infrastrukturtechnologie
- KI ist die Chance unsere Generation wir sind am Ruder und können diese
 Technologie nutzen und prägen.
- KI wird alle Lebensbereiche verändern get ready!

WIR HABEN GELERNT...



KI-FAHRPLAN



ERWEITERUNG:

Tipps und Tricks zum Starten und Umgang mit KI – privat und geschäftlich

Wie privat starten?

1. Informieren

- Tech-News: TechCrunch, Wired, MIT
- **DE/EU-Quellen:** Heise Online, t3n, EU-Parlament
- Newsletter: Al Weekly, The Algorithm, The Al Pixel, Superhuman Al, Kl-Newsletter (Jens Polomski)
- Podcast: FAZ Künstliche Intelligenz, Der KI Podcast (ARD), KI Update (Heise)

2. Tools ausprobieren

- Kommunikation & Schreiben: E-Mails, Rechtschreibprüfung
- Kreativität & Unterhaltung: Geschenkideen, Songs, Podcast-Zusammenfassungen
- Organisation & Alltag: Einkaufslisten, Rezepte, Symptome, Agenda,
 Reiseplanung (OpenAl hat z. B. Booking.com oder Expedia direkt in ChatGPT integriert)
- Lernen & Recherche: Sprachen, Gartenarbeit, individuelle Aufgaben
- Automatisierung: Erinnerungen oder Newsabrufe planen

3. Netzwerk & Austausch

Teilnahme an Meetups, Messen, und KI-Events

Wie als Unternehmen starten?

1. Internes KI-Team

- Kleines, informiertes Kernteam ("Al Center of Excellence")
- Fördert Einführung und Steuerung von KI im Unternehmen
- Aufgabe: Kolleg:innen aktivieren und Ideen für KI-Use-Cases entwickeln
- Hilfsmittel nutzen: "KI Readiness Check" (= 40 Fragen, wie fit dein Unternehmen für die KI ist, z. B. https://werner.dfki.de/readiness-welcome), AI Strategy Canvas (z. B. bei Miro als Vorlage nutzen:

https://miro.com/templates/ai-strategy-canvas/)

2. KI-Tools testen

- Austausch mit Firmen, die bereits KI nutzen
- Analyse von Aufgaben mit hohem Ressourcenbedarf → potenzielle KI-Use-Cases
- Recherche welche KI-Tools geeignet für die Use-Cases
- Anbieter vergleichen nach eigenen Kriterien wie z. B. Usability, Support,
 Skalierbarkeit, EU AI Act

3. Pilotprojekte

- Erste Prototypen (z. B. GPTs, N8N / Make-Workflow erstellen = KI-workflow
 Tools) und erste KI-Anwendungen einführen
- Erfahrungen und Erkenntnisse dokumentieren
- Beispiel: Bäckerei Förch "Bäcker Al" analysiert Tagesbedarfe anhand 150
 Faktoren

Reflexion: Meine Erkenntnisse aus den 2 Tagen

1.	Welche Ziele verfolge ich mit KI?
2.	Wo könnte ich KI privat/beruflich einsetzen?
3.	Was ist mir wichtig beim Einsatz von KI?
4.	Welche 3 nächsten Schritte gehe ich nach dem Seminar an?
5.	Was ist meine Kernerkenntnis des KI-Seminars?

Alle verwendeten Tools im Überblick

Tool	Gründung	Land	Hauptfunktion	Link
Perplexity	2022	USA	KI-Suchmaschine mit Echtzeitsuche und Quellenangaben	https://www.perplexity.ai
ChatGPT (OpenAI)	2015	USA	Sprachmodell-Plattform für Textgenerierung und Analyse	https://www.openai.com
Krea.ai	2022	USA	Plattform zur kreativen Bild- und Videogenerierung	https://www.krea.ai
ElevenLabs	2022	USA	KI-Voice/Sprachsynthese für Audioproduktionen	https://www.elevenlabs.io
Suno	2023	GB	Song generator	https://suno.com/
Lovable	2023	Schweden	No-Code Plattform für Websites und Apps via Chatprompt	https://www.lovable.dev
Manus AI	2025	Singapur	KI-Agent, der Aufgaben in Teilaufgaben zerlegt; multimodal (Text, Bild, Code)	https://www.manus.ai
Gamma	2023	USA	Automatische Präsentationserstellung aus Text oder Gliederung; KI-gestütztes Storytelling	https://gamma.app
Runway	2021	USA	Text-zu-Video- Generierung mit Kamera- und Bewegungsprompts	https://runwayml.com

ChatGPT, Perplexity AI & Manus AI im direkten Vergleich

ChatGPT:

Erstellt Texte, Konzepte, Dialoge. Unterstützt beim Schreiben, Strukturieren und Ideen finden.

Wann nutzen: Kreative Aufgaben, mehrere Varianten, schnelle Inhalte.

Stärken: Hohe Textqualität, dialogfähig, vielseitig.

Grenze: Limitierte Kontextfähigkeit (bei zu langem Input)

USP: Interaktives Schreiben mit multimodaler Unterstützung (Text, Bild, Code, Audio

etc.).

Perplexity AI (Suchmaschine):

Führt Recherche durch, liefert Antworten mit Quellen.

Wann nutzen: Faktencheck, Trends, Marktanalysen.

Stärken: Live-Suche, transparenter Aufbau.

Grenze: Weniger kreativ, eher sachlich.

USP: KI-Suche mit direkten, zitierbaren Quellenangaben.

Manus Al:

Zerlegt Aufgaben, steuert Workflows, erstellt vollständige Ergebnisse.

Wann nutzen: Automatisierung mehrstufiger Aufgaben, Reports, Tool-

Verknüpfungen.

Stärken: Agentenlogik, Prozessdenken.

Grenze: Höhere Einarbeitung, weniger etabliert.

USP: Eigenständig handelnder Agent für mehrstufige/komplexe Aufgaben.

Empfehlung:

- ChatGPT → Inhalte generieren
- Perplexity → Recherche & Fakten
- Manus AI → Automatisierung & Prozesse

Midjourney, Krea AI & DALL-E im direkten Vergleich

Midjourney:

Erzeugt ästhetische, oft künstlerische Bilder.

Wann nutzen: Marken, Stimmungen, Konzept-Visualisierungen.

Stärken: Hohe Bildqualität, ikonischer Stil.

Grenze: Prompting anspruchsvoller.

USP: Spezialisiert auf stilprägende, visuell eindrucksvolle Bildästhetik.

Krea Al:

Steuert Bildgenerierung in Echtzeit, hohe Auflösung, flexibel einsetzbar.

Wann nutzen: Varianten, Inspiration.

Stärken: Echtzeitkontrolle & Variation.

Grenze: Bearbeiten von einzelnen Bildern, Darstellung von Text.

USP: Ermöglicht live-gesteuertes Finetuning für iterative Designs.

DALL·E:

Einfacher Zugang, klare Umsetzung von Text in Bild.

Wann nutzen: Schnelle Visuals, Einsteigerworkshops, Varianten.

Stärken: Niedrige Einstiegshürde, integriert in ChatGPT.

Grenze: Weniger kunstvoll.

USP: Schnellster Weg von Text zum Bild – ohne technische Hürden.

Empfehlung:

- Midjourney → Stil & Ausdruck
- Krea → Variationen & Workflow
- DALL E → Schneller Start & Textabbildung

Unsere zusätzlichen Tool-Empfehlungen

NotebookLM: Zusammenfassung von Quellen als Podcast, Bericht, Mindmap

https://notebooklm.google.com

Midjourney: Bildgenerierung

https://www.midjourney.com/explore

Sesame: Menschenähnliche Unterhaltung/Brainstorming führen

https://app.sesame.com/

Writesonic: Markensichtbarkeit in KI-Tools tracken

https://writesonic.com/#

GoAva: Realistische Avatarerstellung

https://goava.ai/

Napkin: Generiert Infografiken aus Texten

https://www.napkin.ai/

AudioPen: Strukturiert Gesprochenes als Text

https://audiopen.ai/

Canva Magic Studio: KI des Designtools Canva

https://www.canva.com/de de/magic/

Synthesia: KI-Videoerstellung

https://www.synthesia.io/de

AdCreative.ai: Generiert Werbebanner, Texte und Fotoshootings

https://www.adcreative.ai/

Fathom: Meetingtranskription und Zusammenfassung

https://www.fathom.ai/

Pinch: Echtzeitübersetzung in Meetings

https://www.startpinch.com/

QuillBot: KI-gestütztes Schreib- und Umformulierungstool, das Texte automatisch

verbessert, paraphrasiert und grammatikalisch korrigiert

https://quillbot.com/

Für weitere Tools: https://theresanaiforthat.com/

Glossar & Definitionen

Agent

Ein Agent ist ein KI-System, das eigenständig Aufgaben verfolgt, Entscheidungen trifft und Aktionen ausführt, um ein übergeordnetes Ziel zu erreichen. Es agiert autonom und benötigt keine ständige Nutzerinteraktion, um Zwischenschritte zu planen und umzusetzen

Beispiele:

- Workflow-Automation basierend auf Zielvorgaben
- Überwacht Datenströme und löst selbstständig Aktionen aus, z.B. "Wenn Schwellenwert X unterschritten wird, Bestellung auslösen"

Agentic AI (Autonome KI)

Fortschrittliche Systeme, die in der Lage sind, eigenständig zu handeln, um komplexe Ziele mit minimaler menschlicher Aufsicht zu erreichen.

Beispiele:

Workflow-Automatisierung, KI-Agenten, die mit Unternehmen / Privatpersonen interagieren.

Algorithmus

Allgemein wird der Begriff "Algorithmus" verwendet, um eine Reihe von Anweisungen oder Regeln zu beschreiben, die dazu dienen, eine bestimmte Aufgabe.

Ein Algorithmus ist eine genaue Berechnungsvorschrift zur Lösung einer Aufgabe. Ein Lernalgorithmus ist ein Algorithmus, der Beispieldaten (Trainingsdaten) erhält und ein Modell für die gesehenen Daten berechnet, das auf neue Beispieldaten angewendet werden kann." (ISO/IEC 22989:2022)

Analytical Al

Analysiert große, strukturierte Datasets, um Muster zu erkennen, Trends zu vereinfachen und Erkenntnisse zu gewinnen (KI-Datenanalyse).

Beispiele:

Face ID (Gesichtserkennung), Echtzeit-Betrugserkennung bei Kreditkarten, Predictive Maintenance.

Assistent

Ein Assistent ist ein KI-System, das Aufgaben auf direkte Eingabe durch den Nutzer ausführt. Es reagiert auf Anweisungen ("Prompts") und liefert die entsprechende Ausgabe.

Dabei handelt es sich um ein reaktives System, das keine eigenen Ziele verfolgt oder Entscheidungen trifft.

Beispiele:

- Textentwurf durch Chat-Eingabe
- Beantwortung von Wissensfragen

Bias

Bezeichnet Verzerrungen und Diskriminierung in KI-Ergebnissen, die entstehen können, wenn Trainingsdaten einseitig sind oder Vorurteile enthalten.

Data Act

Teil des europäischen Rechtsrahmens, der die Nutzung und den Zugang zu Daten regelt.

Daten

"Daten sind eine Sammlung von Fakten, Zahlen, Wörtern oder Beobachtungen. Durch Analyse werden daraus Erkenntnisse, die Entscheidungen verbessern." (IBM 2025)

Datenarten:

- Strukturierte Daten: Tabellen, leicht durchsuchbar (z. B. Umsätze, IBAN).

- Unstrukturierte Daten: Kein festes Format, schwer zu verarbeiten (z. B. E-Mails, Bilder, Audio). (IBM 2025)

Datenqualität:

"Schlechte Daten verursachen mehr Probleme als gar keine." (IBM 2024) Kriterien: Genauigkeit, Vollständigkeit, Gültigkeit, Konsistenz, Aktualität. Schlechte Datenqualität kostet laut IBM (2025) ≈ 12,9 Mio. USD p. a.

→ Qualitätssicherung, geprüfte Quellen, Dokumentation sind Pflicht

Deepfake

Generative KI kann gezielt zur Desinformation und Manipulation eingesetzt werden, indem täuschen echte, aber künstlich erzeugte Bilder, Videos oder Audiodateien erstellt werden.

DSGVO/BDSG

Regeln die Verarbeitung personenbezogener Daten. Bei automatisierten Entscheidungen ist eine menschliche Prüfung Pflicht (Art. 22 DSGVO i. V. m. §37 BDSG).

Nur Menschen sind Urheber (§7 UrhG). KI-generierte Werke sind grundsätzlich nicht urheberrechtlich geschützt.

EU AI Act

Schaffung eines harmonisierten Rechtsrahmens für KI in der EU (August 2024).

Foundation Model

Ist ein massiv trainiertes Model, welches über viele Anwendungsfelder funktioniert: Sprache, Bild, Code, Agenten (später: Robotic) - also die Basismodelle hinter den heutigen KI-Systemen.

Generative AI (GenAI)

Erschafft neue und originelle Inhalte (Text, Code, Bilder, Audio) und arbeitet mit unstrukturierten Daten. Sie ist unterstützend und kreativ.

Beispiele: LLMs= Large Languge Models wie ChatGPT, Bildgeneratoren

Generative Pre-Trained Transformer (GPT)

Die KI kann neue, originelle Texte (oder Code, Bilder usw.) erzeugen, anstatt nur bestehende Texte zu klassifizieren - oder zu bearbeiten.

Die KI wird zunächst auf riesigen Mengen von Textdaten aus dem Internet vor-trainiert, um allgemeine Sprachmuster, Grammatik, Fakten und Zusammenhänge zu lernen.

Die KI bezieht sich auf die spezielle neuronale Netzwerkarchitektur, die Aufmerksamkeit (Self-Attention) nutzt, um Beziehungen zwischen Wörtern in einem Satz effizient zu verarbeiten, was für die Kontextverständigung entscheidend ist.

Halluzination

"Eine KI-Halluzination ist ein Phänomen, bei dem ein Sprachmodell plausible, aber falsche oder erfundene Inhalte generiert, die nicht auf realen Daten beruhen, und so unlogische oder falsche Ergebnisse erzeugt." (IBM, 2025)

Künstliche Intelligenz

"Künstliche Intelligenz ist die Fähigkeit einer Maschine, menschliche Fähigkeiten wie

logisches Denken, Lernen, Planen und Kreativität zu imitieren. KI ermöglicht es

technischen Systemen, ihre Umwelt wahrzunehmen, mit dem Wahrgenommenen

umzugehen und Probleme zu lösen, um ein bestimmtes Ziel zu erreichen.

Der Computer empfängt Daten (die bereits über eigene Sensoren, zum Beispiel eine

Kamera, vorbereitet oder gesammelt wurden), verarbeitet sie und reagiert. KI-Systeme

sind in der Lage, ihr Handeln anzupassen, indem sie die Folgen früherer Aktionen

analysieren und autonom arbeiten." (Europäisches Parlament, 2023)

Large-Language-Model (LLM)

Ein Large Language Model (LLM) ist ein KI-Modell, das mithilfe von Deep Learning auf

riesigen Textmengen trainiert wurde. Es kann menschliche Sprache verstehen,

verarbeiten und generieren. Bekannte Beispiele sind ChatGPT von OpenAl, Claude

von Anthropic oder Gemini von Google.

Multi-Domain

Die KI kann in verschiedenen Wissens- und Anwendungsbereichen (den so

genannten Domänen) arbeiten.

Beispiele: Medizin, Recht, Technik, Marketing, Bildung

Ein Multi-Domain-Modell kann also in einem Moment eine ärztliche Diagnose

erklären und im nächsten eine Werbekampagne planen — ohne auf ein bestimmtes

Fachgebiet beschränkt zu sein.

51

Multi-Modal

Die KI kann mehrere Datentypen (Modalitäten) gleichzeitig verarbeiten und

verstehen.

Beispiele: Text, Bilder, Audio, Video, Sensor- oder Tabellendaten

Beispiel in der Praxis:

Ein Modell wie ChatGPT kann z. B. ein Bild analysieren ("Was siehst du hier?"), Text

dazu schreiben ("Beschreibe die Szene poetisch") und sogar Ton oder Sprache

einbeziehen.

Multi-Turn

Die KI kann mehrere Gesprächsrunden führen und sich Kontext über längere Dialoge

merken.

Beispiel:

Nutzer: "Erklär mir Quantencomputing."

KI: "Klar. Soll ich es einfach oder technisch erklären?"

Nutzer: "Einfach bitte."

Die KI merkt sich, dass der Nutzer eine einfache Erklärung möchte — das ist

multi-turn Konversation.

Das ist entscheidend für Chatbots, Assistenten und Agenten, die Kontextbewusstsein

über viele Interaktionen hinweg brauchen

Neuronale Netze

"Neuronale Netze sind digitale Architekturen, die darauf ausgelegt sind, die Aktivität

des menschlichen Gehirns nachzuahmen. Sie bestehen aus miteinander verbundenen

Knoten (Neuronen), die Daten verarbeiten und daraus lernen. Sie sind die Grundlage

für Deep Learning und ermöglichen Aufgaben wie Mustererkennung und

Entscheidungsfindung." (Microsoft Azure 2024)

52

Physical Al

KI-Systeme, die mit der realen, physischen Welt interagieren, diese wahrnehmen und darin autonom handeln

Beispiele:

Humanoide Roboter, die mit Menschen zusammenarbeiten (z.B. Figure Two & BMW), Autonomes Fahren, Heimroboter (NEO).

Prompting

Prompting bezeichnet die Technik, mit der man einem Sprachmodell (z. B. GPT) eine Aufgabe erteilt. Ein Prompt kann eine Frage, Anweisung, Rollenbeschreibung oder ein Beispiel sein. Die Qualität der Ausgabe hängt stark davon ab, wie klar, spezifisch und strukturiert der Prompt formuliert ist.

Urheberrecht (§7 UrhG)

Nur Menschen sind Urheber (§7 UrhG). KI-generierte Werke sind grundsätzlich nicht urheberrechtlich geschützt.